

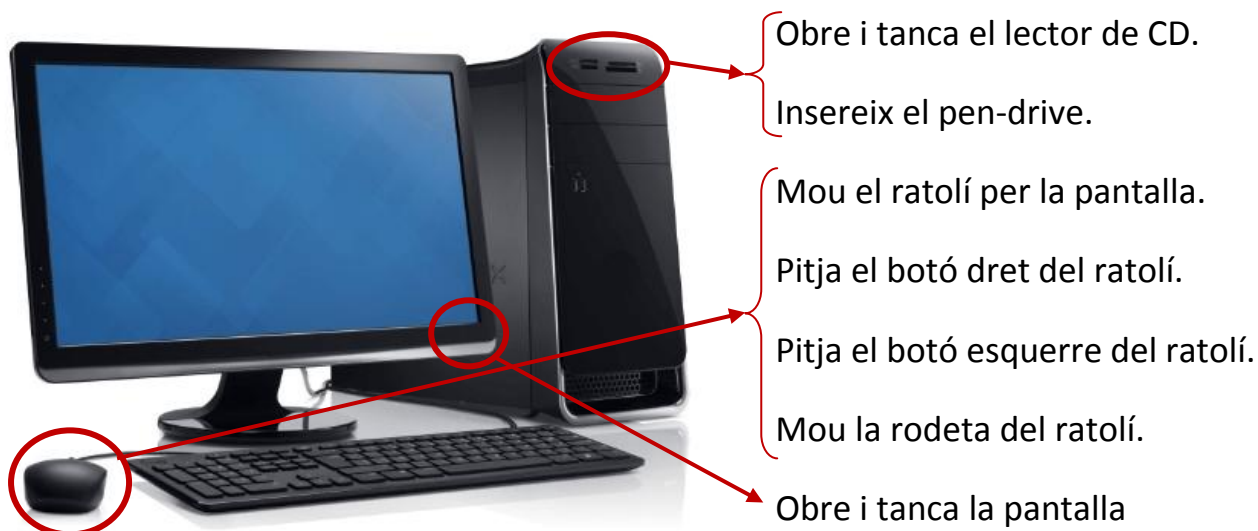


Mòdul 1.2

# Iniciació a l'ordinador II

Com vas poder veure a la primera sessió l'ordinador no és tan difícil de fer anar... Només cal paciència i pràctica. Així que practiquem una mica més!

1. Engega l'ordinador, quin botó pitjaries?
2. Una vegada està obert, prova el següent a veure què passa!



## ○ VOCABULARI BÀSIC

A tots els ordinadors sempre trobem uns elements comuns:



**Escriptori:** finestra principal del Windows. És la que integra els principals **accessos directes** de l'ordinador per a que l'usuari treballi més còmodament.



**Accés directe:** és com una drecera que pots crear a l'ordinador per arribar més ràpidament al **programa**, **carpeta**, **arxius**, etc. que utilitzes freqüentment.



**Programa:** és el que necessita un ordinador per fer diferents tasques especialitzades, per exemple: navegar per Internet, escriure un text, fer un dibuix, etc.

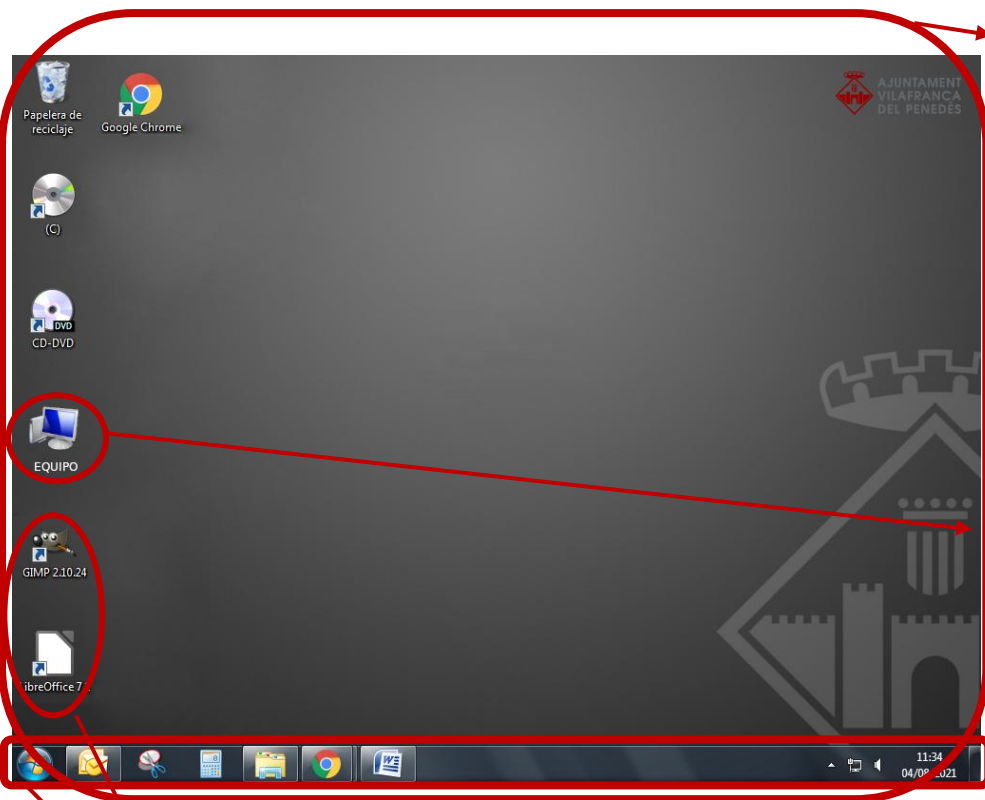


**Carpeta:** és la forma que s'ordenen els arxius dins l'ordinador segons el contingut, propòsit o qualsevol altre criteri. Per arribar a la carpeta s'ha de seguir una **ruta**.



**Arxiu:** és la unitat més petita de treball amb l'ordinador. És la forma en que es guarda la informació o dades que crees amb un programa. És molt important que tingui nom.

## ○ QUÈ HI HA DINTRE DE L'ORDINADOR?



**Escriptori:** És la finestra principal que permet tenir-hi accessos a les eines o programes que utilitzem més freqüentment. És el punt de partida de tots els ordinadors i la base on trobarem accés a gairebé tot el nostre ordinador.

**El meu ordinador:** des d'aquí accedirem a les unitats de l'ordinador (disc dur, CD, servidor, etc). Aquí hi trobaràs les carpetes i arxius guardats.

Accés directe a **programes**.

**Barra d'eines:** Aquí t'apareixeran les finestres dels programes o arxius que tinguis oberts. També hi trobaràs accessos directes als programes més utilitzats i el Menú d'Inici.

## ○ QUÈ HI HA DINTRE DEL MEU ORDINADOR?

Si entrem dintre del icona de "Equipo" o "Mi PC" o "El meu ordinador" veurem:



### ▲ Unidades de disco duro (1)

Disco local (C:)

18,2 GB disponibles de 111 GB

### ▲ Dispositivos con almacenamiento extraíble (1)



Unidad de DVD RW (D:)

### ▲ Ubicación de red (2)



FOMENT (\\LH12) (I:)

499 MB disponibles de 449 GB

**Unitats de disc dur:** per accedir a les memòries internes de l'ordinador, els documents, els programes...

**Dispositiu amb emmagatzematge extraïble:** pots accedir a les memòries que es poden treure com els CD's, pendrive, etc.

**Unitats de xarxa:** pots accedir a una memòria externa i comuna a una xarxa. Aquest tipus d'unitats només hi és quan hi ha més d'un ordinador connectat a la mateixa xarxa.

Ara que tenim la finestra del meu ordinador oberta, aprendrem perquè serveixen els icones bàsiques de les finestres:

**Minimitza** la finestra i es queda amagada a la barra d'eines. **Maximitza** o fes més **Tanca** la finestra.

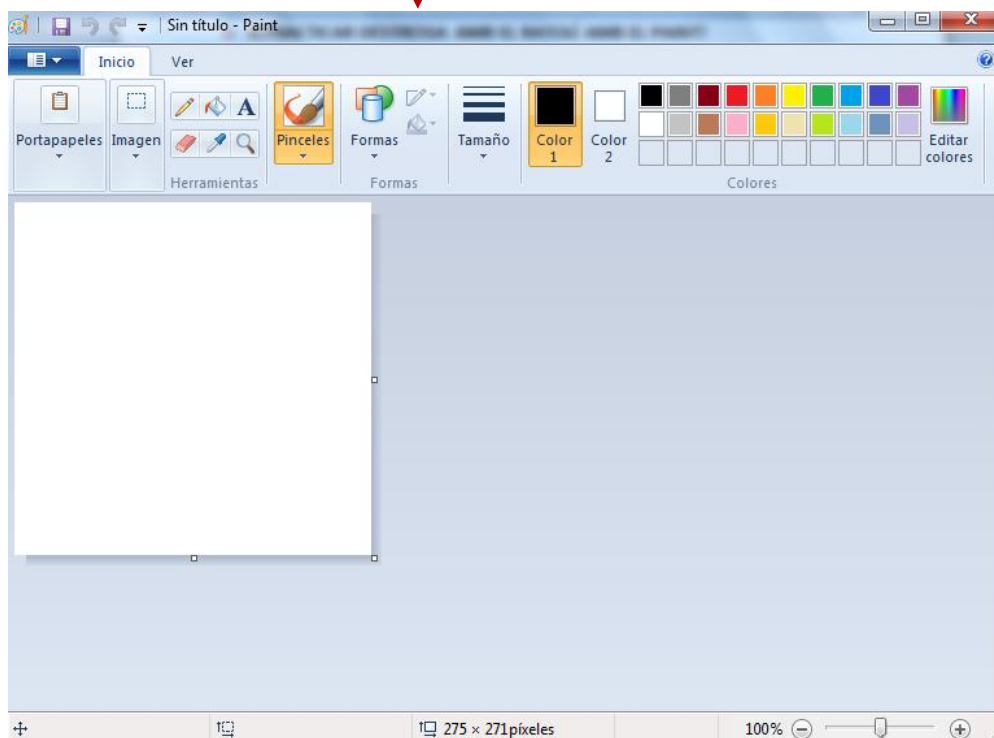
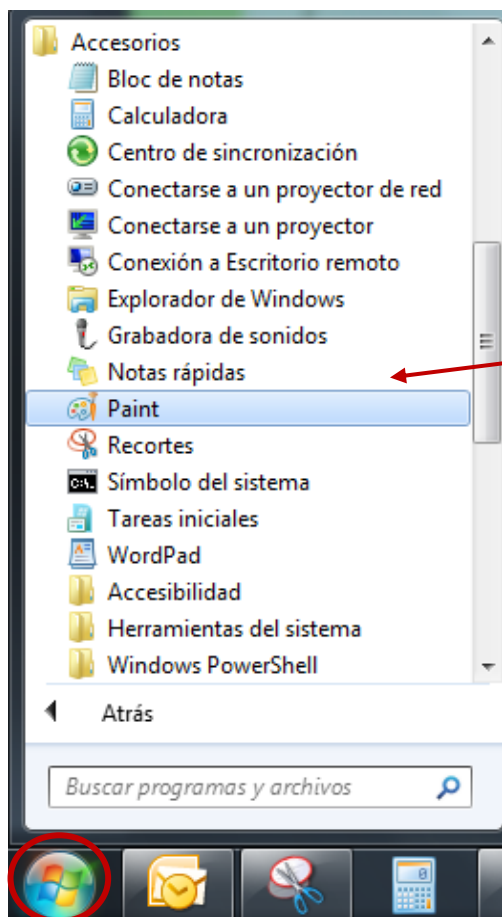


### ○ A PRACTICAR DESTRESSA AMB EL RATOLÍ AMB EL PAINT!

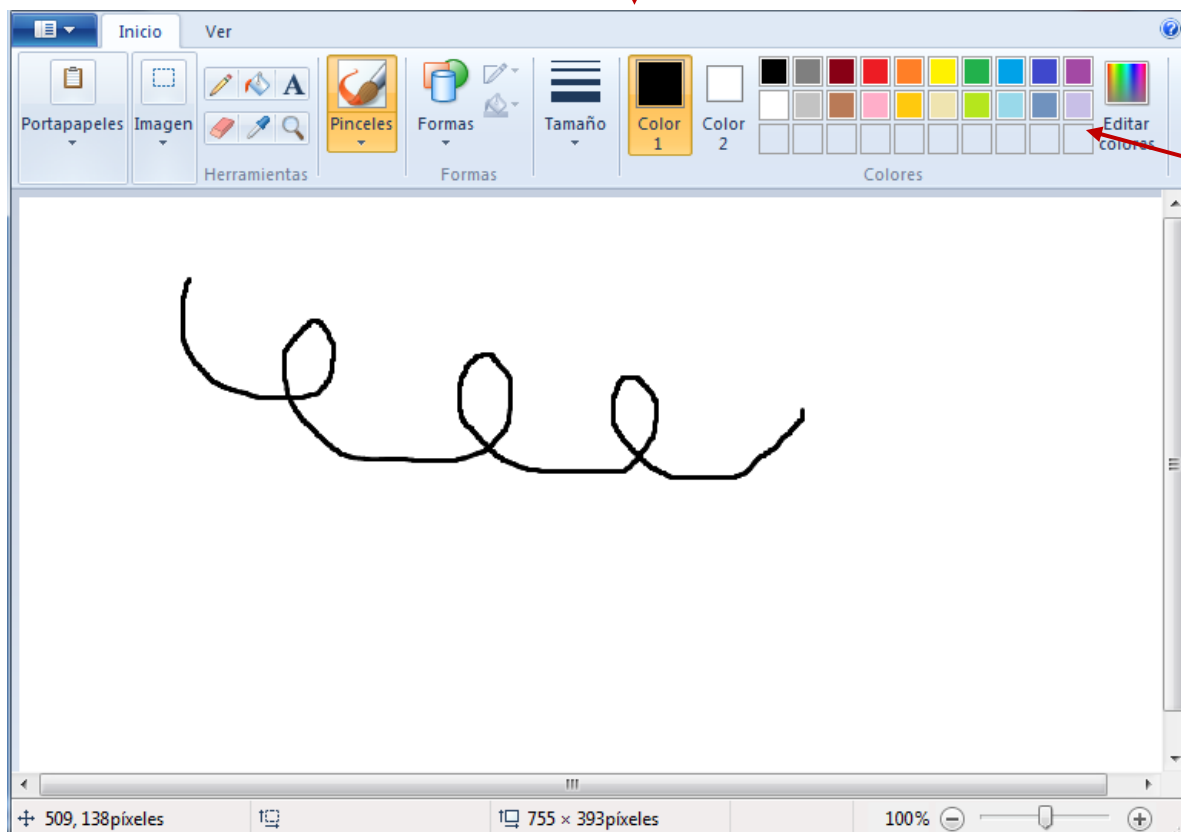
El **Paint** és un programa que en la majoria d'ordinadors ve instal·lat de forma predeterminada i que serveix per fer dibuixos a mà alçada, quadrats, textos, rodones, etc.

Per entrar al Paint primer hem de fer clic al botó d'**Inici** i després buscar on està el **paint** i fer un clic.

Ara ja podem començar a **dibuixar!**

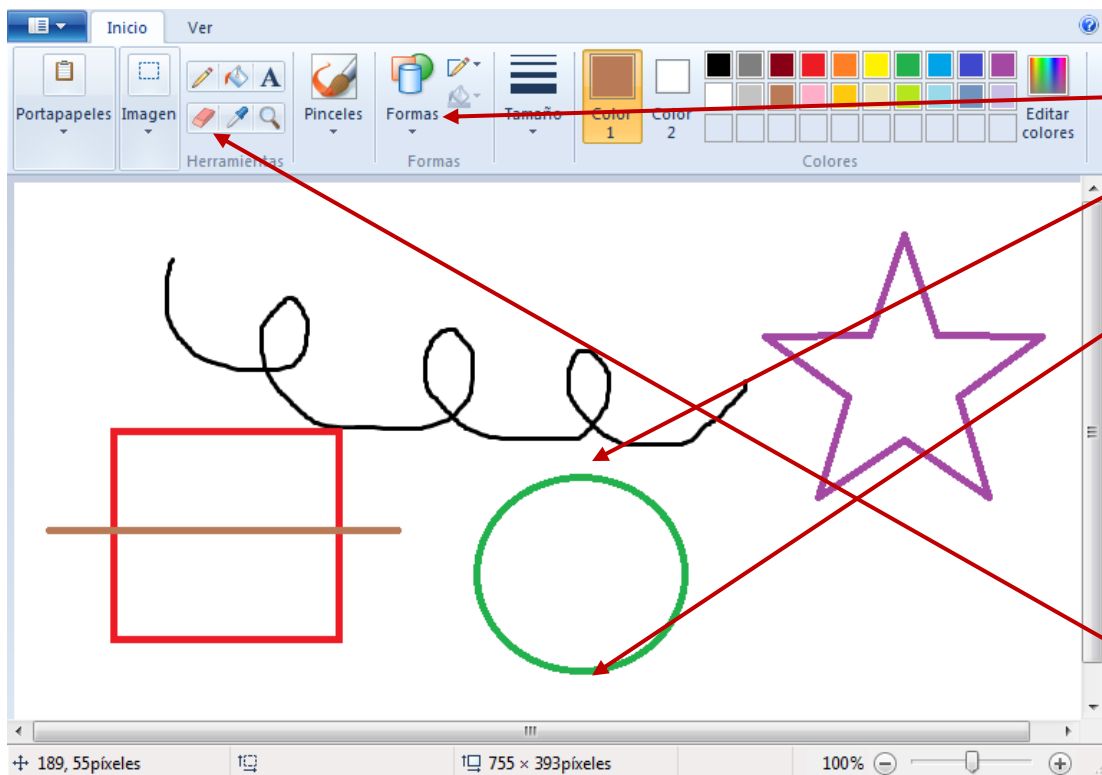


Per dibuixar fem un clic en el **Pinzell** i fem uns quants gargots arrossegant el pinzell per tot el llenç.



Per canviar el **color**, fes clic sobre el color que vols de la paleta de colors abans de començar a dibuixar.

Ara farem formes geomètriques!



1. Escull l'eina de rectangle i/o el·lipse.

2. Fes clic a l'extrem de la forma.

3. Arrossega fins l'altre extrem, en diagonal.

4. Deixa anar el clic i forma feta!

Esborra tot el que has fet, seleccionant l'eina de **Borrador** i arrossegant-lo per sobre les formes.